ÉCORCE

Notre monde a été envahi et détruit par la forêt.
Tu survis dans ce bourbier, amnésique, au milieu des bêtes et des monstres.

FEUILLE DE PERSONNAGE

Nom :

Description :

Espèce: Maletronche (lunaire)

Penchant : Sauvagerie

Malédiction : Sorcellerie

Force : grimpe aux arbres

Handicap :incapable de tenir une promesse

État :

0 Aux abois

- possibilité d'avoir un flachebacque ou un réflexe de vétéran (coûte 1 PV)

0 Au supplice

- possibilité de repasser aux abois en échange d'un pétage de câble

CARACTÉRISTIQUES (modificateur)

VIANDE : 4

OS : 9

NERFS: 16 +1

CRÂNE : 16 +1

TRIPES : 9

GUEULE : 5 -1

Points de vie

Max : 4

Actuel :

TRAITS DISTINCTIFS

- Maletronche : taches bleues sur le corps qui brillent les soirs de pleine lune
- malus de 2 en social avec les humains, bonus social de 2 avec les maletronches
- Les ennemis ont -1 en sauvegarde contre mes sorts

COMBAT

Armes : mains nues (1d3 dégâts) ;
Armure : tablier (détecte les mensonges)

SOUVENIRS & SORTS EN MÉMOIRE

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10

OBJETS & SERVANTS

1 Parchemin : écorce gravée en langue putride = recette d'une mixture à base d'humus de terre maudite, de cervelle de grand mammifère et d'un souvenir douloureux. le faire avaler de force, transforme la cible en monstre (mais lequel ?)
2 Boîte à musique avec une danseuse
3 Carafon rempli de jus de ronce
4 Un œuf
5 Armure : tablier d'aubergiste tout graisseux. Quand on le porte, on sait quand on nous ment (sans savoir la vérité pour autant)
6
7
8
9
10